



# CONVOCATORIA

Enjoy Esports League en coordinación con el Consejo Nacional del Deporte de la Educación A.C. (CONDDE) **CONVOCA** a todas las Instituciones de Educación Superior (IES), sin importar tamaño o ubicación dentro de la República Mexicana, a participar en el **College Collision 2021** otoño-invierno a realizarse bajo las siguientes:

## BASES

### 1. Lugar y fecha

- Toda la fase de temporada regular será online y la final PRESENCIAL
- Son 6 fechas de temporada regular + 1 de finales (College Collision)
- Inicia = viernes 15 de octubre
- Termina = domingo 12 de diciembre

### 2. Títulos, plataforma y formato

- Madden NFL 21 (Ps4 & Xbox ONE) (1v1)-Simulador fútbol americano
- FIFA 21 (PS4 & Xbox ONE) (1v1)-Simulador fútbol soccer
- Call of Duty Warzone (todas) (equipos de 4) (estrategia, FPS)
- League of Legends (PC) (5v5) (fantasía, estrategia, batalla,)
- Fortnite (Multiplataforma-Formato Quads) (estrategia, FPS)
- Rocket League (Multiplataforma-Formato 3v3)

### 3. Categoría y Rama

- La categoría será Única y los competidores deberán haber nacido entre el 1º de enero de 1997 al 31 de diciembre del 2004. La rama será Mixta (indistinta).

### 4. Gran Final

Con gran alegría, CONDDE en conjunto con ENJOY ESPORTS LEAGUE informan que por primera vez en la historia del Deporte Universitario se realizará una final presencial de esports. Esta se desarrollará en el Hotel Dorados Conventions &



Resort, ubicado en carretera Cocoyoc – Oaxtepec km 2.5, Centro, 62738, Oaxtepec, Morelos, México. Por restricciones sanitarias, el evento presencial será únicamente para los títulos de LoL y Rocket League. Se invitará al Top No. 8 de equipos de los respectivos títulos.

La fecha de la Gran Final será del viernes 10 al domingo 12 de diciembre del 2021. Los gastos de alimentación y hospedaje serán cubiertos por el CONDDE para los estudiantes – deportistas, proporcionado hospedaje desde las 15:00 horas del día 10 de diciembre con salida el día 12 de diciembre a las 12:00 horas, se proporcionará alimentación desde la comida del día 10 de diciembre hasta la comida del día 12 de diciembre.

Los gastos de transportación deberán ser cubiertos por la IES a la que representan.

## 5. Participantes

Podrán participar todos los alumnos activos que cumplan con los requisitos de elegibilidad de acuerdo con el Reglamento General de Enjoy Esports League. Cada Institución podrá participar con los **equipos representativos** que decida inscribir, no hay límite. El equipo representativo se conforma de la siguiente manera:

Título	Formato	Jugadores Titulares
Madden NFL 21-PS4	1v1	1
Madden NFL 21-XBOX ONE	1v1	1
FIFA 21-PS4	1v1	1
FIFA 21- XBOX ONE	1v1	1
League of legends (PC)	5v5	5
Call of Duty Warzone (Todas)	Equipos de 4	4
Fortnite	Equipos de 4	4
Rocket League	3v3	3
Equipo Representativo		20

## 6. Costo y pago

Si la IES a la que representan está afiliada al CONDDE con su membresía vigente, la inscripción de su primer equipo representativo será sin costo (esto aplica solo



para jugadores titulares), si la IES desea registrar a más participantes aplica el costo que se menciona a continuación.

El costo de participar en el presente torneo se calcula de la siguiente manera:

**\$250.00 Pesos MN + IVA** por alumno inscrito por cada fecha (son 6 fechas) lo que da un costo total de: **\$1,500.00 Pesos MN + IVA** por cada alumno por la temporada completa.

El pago deberá generarse vía transferencia electrónica:

NÚMERO DE CUENTA: 0161677217

CLABE INTERBANCARIA: 012180001616772176

TITULAR: ENJOY EVENTS ELITE

BANCO: Bancomer

## 7. Inscripciones

Quedan abiertas a partir de la publicación de la presente convocatoria y cerrarán el **miércoles 13 de octubre del 2021**. Cada IES a través de su dirección o coordinación de deportes deberá enviar un correo a [diego.melendez@enjoysportstv.com](mailto:diego.melendez@enjoysportstv.com) con los siguientes datos:

- Kárdex académico
- Identificación oficial (INE, Pasaporte Mexicano, etc.)
- Un archivo Excel con la siguiente información

Nombre del equipo representativo	Institución	Campus	Categoría	Título	Plataforma	Nombre del alumno	Matrícula	Correo Institucional
TIGRES UANL	UANL	NL	Superior	FIFA 21	PS4	Juan Perez	890987	<a href="mailto:juan.perez@uanl.mx">juan.perez@uanl.mx</a>

Una vez que los coordinadores hayan enviado sus registros, los Oficiales de la Liga enviarán directamente a los estudiantes inscritos vía correo electrónico un link para que ellos terminen su registro.



## 8. Sistema de competencia

Es dependiente del título, en general Madden, Rocket League, FIFA y LOL se jugarán en un sistema combinado de grupos y eliminación directa. Y el Call of Duty y Fortnite se jugará tipo liga en donde semana con semana los equipos irán obteniendo puntaje conforme a su desempeño.

## 9. Metodología

Al final de cada semana de competencia se publicarán los rankings de todos los títulos, estos rankings serán tanto a nivel individual como a nivel Institución, es decir, también se compite entre instituciones a nivel general.

## 10.Reglamento

Se aplicará el reglamento general de Enjoy Esports League.

## 11.Junta Técnica

Se llevará acabo una junta técnica el jueves **14 de octubre del 2021 a las 20:00 horas**, será a través de la liga de zoom que será enviada una vez recibido su registro.

## 12.Organización

Enjoy Esports League será la encargada de la organización, arbitraje y resolución de problemas de todo el evento.

## 13.Premiación

Enjoy Esports League será la encargada de proporcionar los premios y reconocimientos. Se otorgarán reconocimientos a los equipos que ocupen los primeros 3 lugares generales del evento y un reconocimiento a los primeros 3 lugares por cada título. Además de que los alumnos campeones recibirán diversos premios en especie tipo headsets, teclados, mouse, controles, etc.



## 14. Gastos

Los gastos de conexión, internet y relacionados con los servicios digitales correrán por cuenta de los participantes.

## 15. Preguntas frecuentes

- ¿El equipo representativo debe de ser forzosamente de 20 alumnos?  
=No, la institución tiene la libertad de elegir si participa en algún título o no.
- ¿Mi institución puede inscribir a varios equipos?  
=Si, no hay un límite, la institución puede inscribir desde 1 alumno en adelante por título si así lo considera.
- ¿Puede mi institución participar como Institución general o subdividida por campus?  
=Como ambas, pero los demás equipos deberán cubrir el costo de inscripción.
- ¿Cuántas semanas son de juego?  
=6 de temporada regular, y 1 de College Collision (Finales).
- ¿Quién cubre el costo de participación?  
=CONDDE cubre el costo de participación del primer equipo representativo, si la institución decide inscribir a más participantes el costo correrá a cuenta de la propia Institución.
- ¿Quién cubre el costo de participación en la final presencial?  
=Hospedaje y alimentos para los jugadores lo cubre CONDDE, traslado lo cubre la institución interesada.
- ¿La asistencia a la final presencial es obligatoria?  
=Si



- Aún no tengo identificado a mi talento, ¿me podrían apoyar?  
= Claro, podemos apoyarlos haciendo un selectivo interno, comuníquese al correo [diego.melendez@enjoysportstv.com](mailto:diego.melendez@enjoysportstv.com)

NOTA: La presente convocatoria deja sin efectos la publicada con fecha 28 de septiembre 2021

Ciudad de México, a 29 de septiembre de 2021

ATENTAMENTE

---

MTRO. DIEGO MELÉNDEZ VÁZQUEZ  
DIRECTOR DE OPERACIONES  
ENJOY ESPORTS LEAGUE

---

DR. MANUEL ALAN MERODIO REZA  
SECRETARIO GENERAL EJECUTIVO  
CONDDE